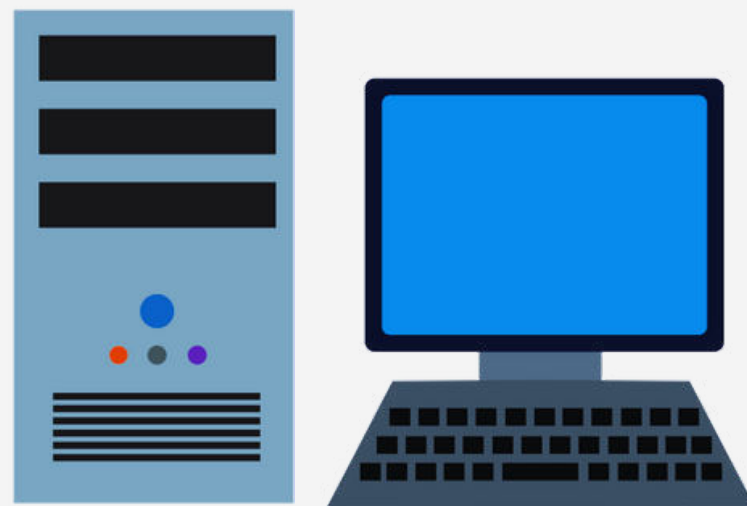




I.I.S.S. E. Medi



INNOVA 360



Corso STEAM



Programma di studio

- OpenAI ChatGPT
- Dall-E
- Google Teachable Machine
- MIT App Inventor 2
- Google Colab

- [Introduzione](#)
- [ChatGPT](#)
- [DALL-E](#)
- [Google Teachable Machine](#)
- [MIT App Inventor 2](#)
- [Google Colab](#)

[Le nostre creazioni](#)

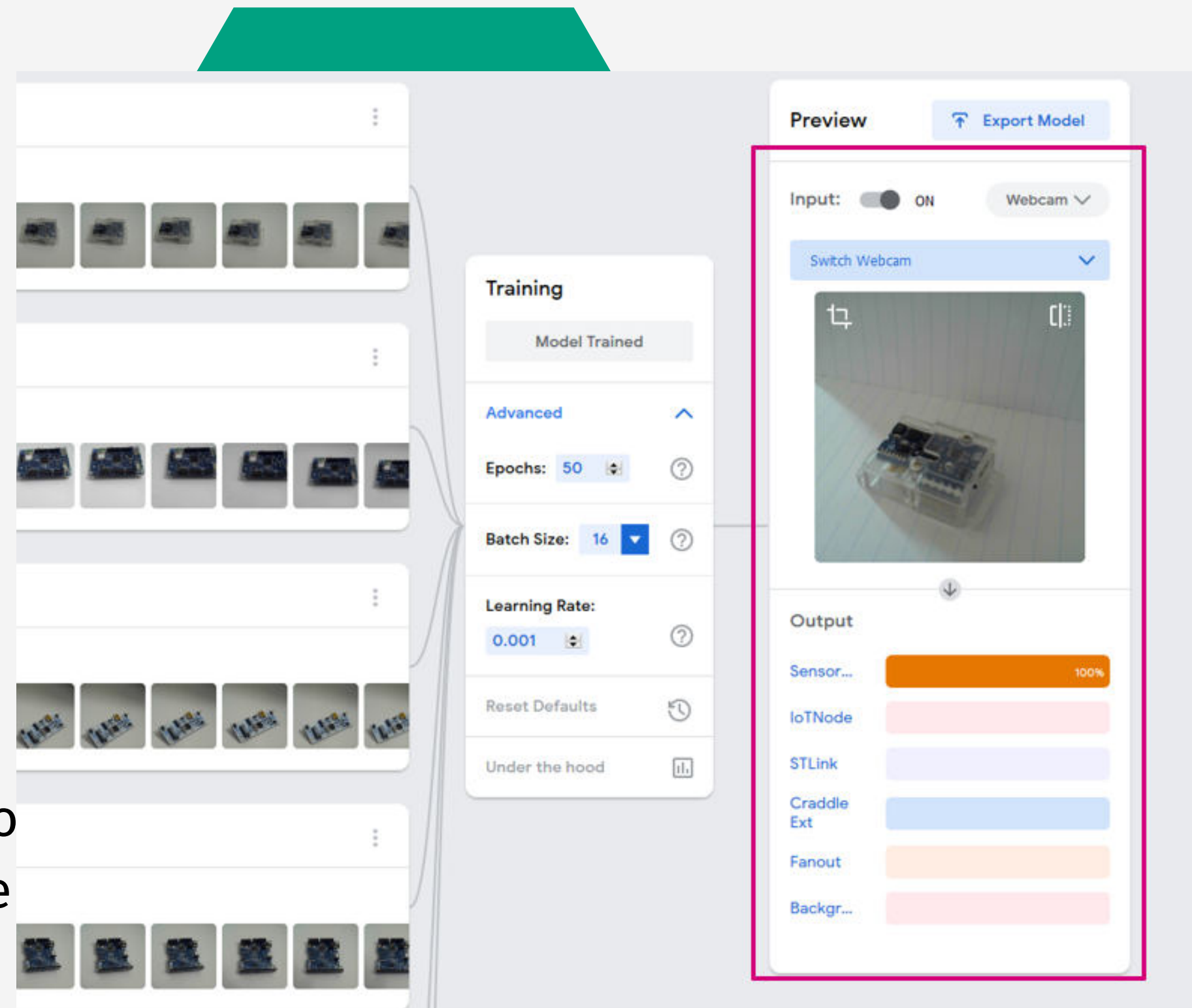
[Torna alla Home](#)



I.I.S.S. E. Medi

Introduzione al progetto

In questo progetto realizziamo IA di vario tipo
Come ad esempio per il riconoscimento delle
immagini su dei campioni



[Torna al Programma](#)

Chat-GPT

Chat GPT è stata ideata per assistere gli utenti nell'interazione più agevole e fluida con il nuovo GPT-4 di OpenAI, un modello di linguaggio avanzato basato su trasformatori che sfrutta il deep learning per creare testi simili a quelli prodotti dagli esseri umani. Questo modello è in grado di gestire varie attività, come la risposta a domande e la traduzione automatica.

[Torna al Programma](#)

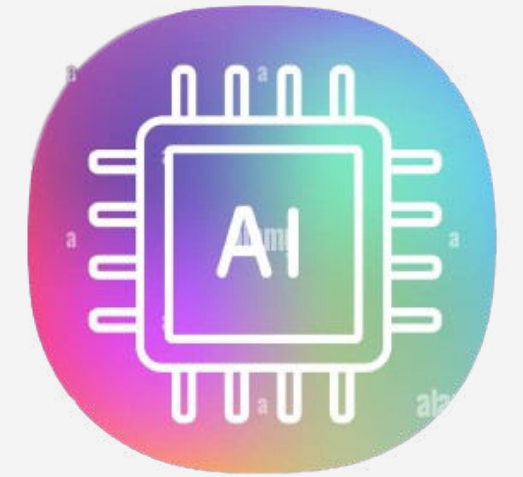


OpenAI

Come funziona?

[Torna al Programma](#)

ChatGPT è costituita da una serie di parti che lavorano insieme per fornire risposte utili alle domande degli utenti. Gli utenti forniscono il loro testo o domanda come input, che viene poi elaborato da un modello di linguaggio avanzato chiamato GPT. Il modello GPT utilizza dati precedenti e algoritmi di apprendimento automatico per generare una risposta appropriata, che viene quindi mostrata all'utente attraverso un'interfaccia facile da usare. Per poter fare tutto questo, ChatGPT utilizza una serie di tecnologie di elaborazione del linguaggio naturale che analizzano il testo dell'utente e lo traducono in risposte significative.



Come posso parlare con ChatGPT?



OpenAI
ChatGPT 4.0

Parlare con ChatGPT è molto semplice: basta recarsi sul sito www.chat.openai.com, fare l'accesso e si potrà subito chiederle qualcosa!

[Torna al Programma](#)

ChatGPT

 Esempi	 Capacità	 Limitazioni
" Spiega il calcolo quantistico in termini semplici " →	Ricorda ciò che l'utente ha detto in precedenza nella conversazione	Può occasionalmente generare informazioni errate
" Hai qualche idea creativa per il compleanno di un bambino di 10 anni? " →	Consente all'utente di fornire correzioni di follow-up	Può occasionalmente produrre istruzioni dannose o contenuti distorti
" Come faccio a fare una richiesta HTTP in Javascript? " →	Addestrato a rifiutare richieste inappropriate	Conoscenza limitata del mondo e degli eventi dopo il 2021

Mandare un messaggio... 

DALL-E



OpenAI

DALL-E è un modello di intelligenza artificiale (AI) sviluppato da OpenAI, che utilizza l'apprendimento profondo per creare immagini dal testo.

Esso utilizza una rete neurale artificiale per analizzare il testo in ingresso e generare immagini a partire da esso. Ciò significa che è possibile inserire una descrizione di un oggetto, di una scena o di una situazione e DALL-E genererà un'immagine corrispondente. Il modello è stato allenato su un vasto corpus di immagini e testo, in modo da poter generare immagini di alta qualità e dettagliate in risposta a una vasta gamma di input di testo.

[Torna al Programma](#)

Come funziona?

[Torna al Programma](#)

DALL-E funziona utilizzando una tecnica di apprendimento automatico chiamata "generazione di immagini condizionale" (conditional image generation). In pratica, questo significa che il modello è stato addestrato su moltissime immagini e testi, in modo che possa imparare a comprendere le relazioni tra le parole e le immagini.

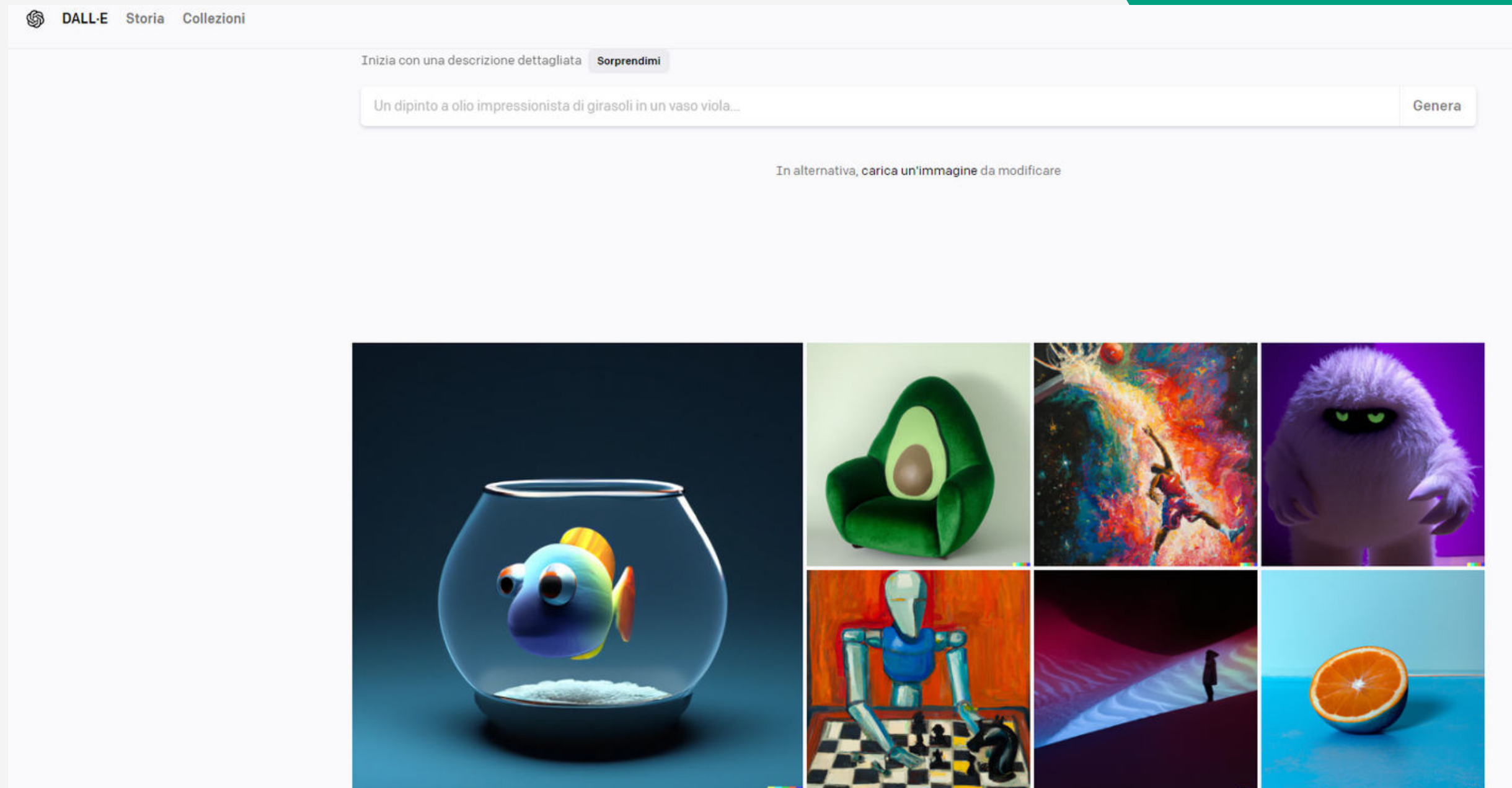
Quando gli viene fornito un testo come input, DALL-E utilizza la sua conoscenza delle relazioni tra le parole e le immagini per generare una serie di immagini possibili che corrispondono a quella descrizione. Il modello utilizza poi una serie di tecniche per selezionare la migliore immagine tra queste opzioni e restituirla come output.

Come posso usare DALL-E?



DALL-E 2

Parlare con DALL-E è molto semplice:
basta recarsi sul sito
www.labs.openai.com, fare l'accesso e
potrà realizzare immagini per te!



[Torna al Programma](#)

Google Teachable Machine



Google Teachable Machine è uno strumento di apprendimento automatico online che consente agli utenti di creare rapidamente modelli di machine learning senza bisogno di scrivere codice. Con Teachable Machine, gli utenti possono creare modelli di riconoscimento immagini, riconoscimento di suoni e riconoscimento di pose corporee, utilizzando semplicemente il loro browser web e la loro webcam o microfono.

[Torna al Programma](#)

Come funziona?

[Torna al Programma](#)

Il funzionamento di Google Teachable Machine è abbastanza semplice e si basa su tre fasi principali:

1. Raccolta dei dati di addestramento.
2. Addestramento del modello: una volta raccolti i dati di addestramento, si utilizza Teachable Machine per addestrare un modello di apprendimento automatico.
3. Test del modello: dopo aver addestrato il modello, si può testare su nuovi esempi per verificare la sua precisione.

Per addestrare un modello, Teachable Machine utilizza una tecnica di apprendimento automatico chiamata "apprendimento supervisionato". In pratica, questo significa che gli esempi di addestramento vengono forniti al modello insieme alle etichette corrispondenti che indicano la classe di appartenenza. Il modello impara a riconoscere le classi attraverso la relazione tra gli esempi di addestramento e le loro etichette.

Come posso usare Teachable Machine?

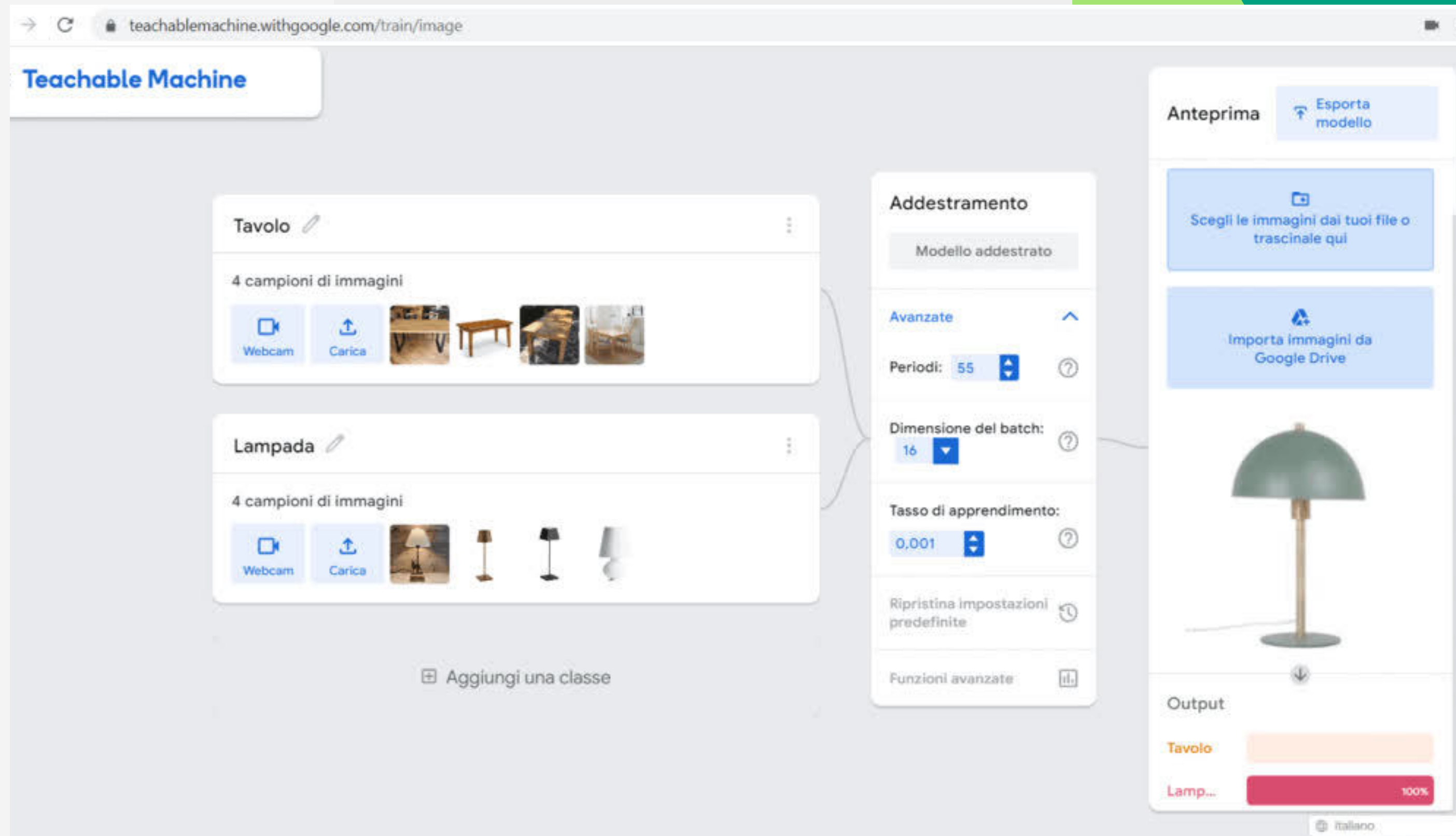
Experiments with Google

Teachable Machine

Usare Teachable Machine è molto semplice: basta cercarla sul browser e potrete far riconoscere foto, video e pose!

[Vai anche su:
Le nostre creazioni](#)

[Torna al Programma](#)



App Inventor



App Inventor è un ambiente di sviluppo integrato (IDE) online che consente a chiunque di creare facilmente applicazioni mobili per Android senza dover scrivere codice. È stato creato dal Massachusetts Institute of Technology (MIT) e si basa su un approccio visuale per la programmazione, dove gli utenti possono trascinare e rilasciare blocchi di codice grafici per creare le loro app.

[Torna al Programma](#)

Come funziona?

[Torna al Programma](#)

App Inventor è basato su un approccio di programmazione visuale, che permette di creare app mobili senza dover scrivere codice. In pratica, l'utente può creare le sue app trascinando e rilasciando blocchi di codice grafici, invece di dover scrivere il codice da zero. L'utente può anche aggiungere componenti speciali per integrare funzionalità avanzate, come la connessione a servizi web o la geolocalizzazione. Una volta che l'utente ha aggiunto tutti i componenti necessari all'interfaccia utente dell'app, può utilizzare i blocchi di codice grafici di App Inventor per definire il comportamento dell'app.

Gli utenti possono scegliere tra una vasta gamma di blocchi di codice predefiniti, come blocchi di codice per la gestione degli eventi, la manipolazione dei dati, la connessione ai servizi web e molto altro ancora.

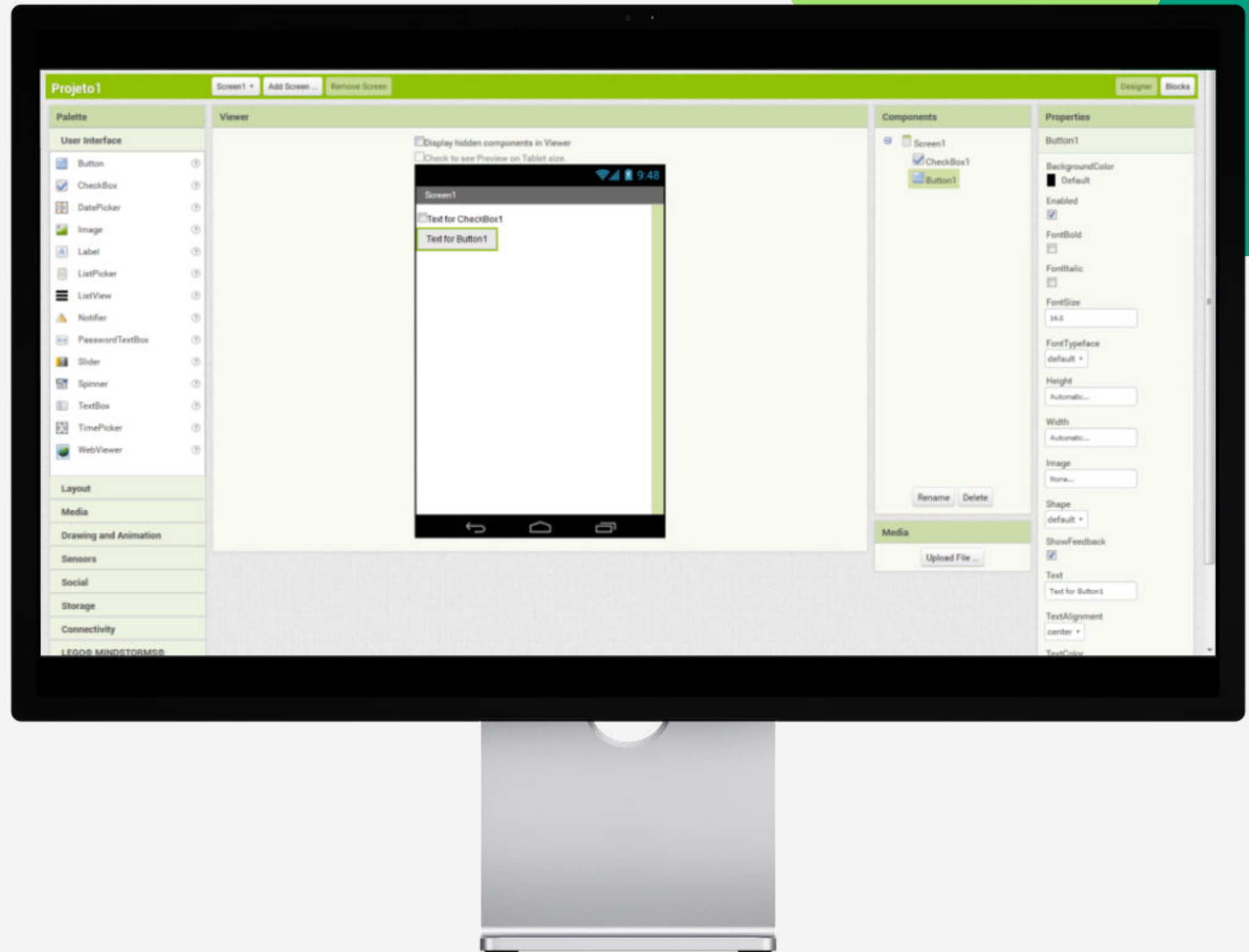
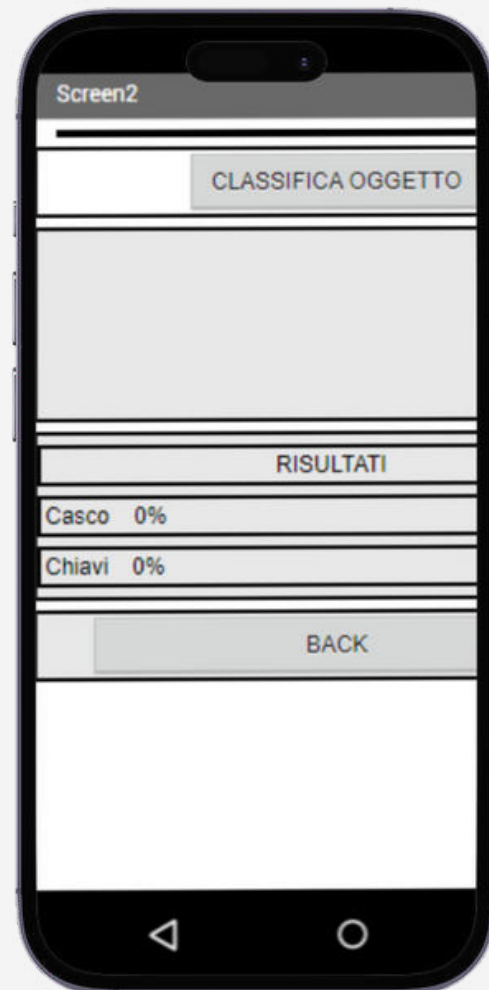
Dopo aver completato l'app, l'utente può testarla direttamente nell'IDE di App Inventor o scaricarla sul proprio dispositivo Android per testarla in condizioni reali.

Come posso usare App Inventor?

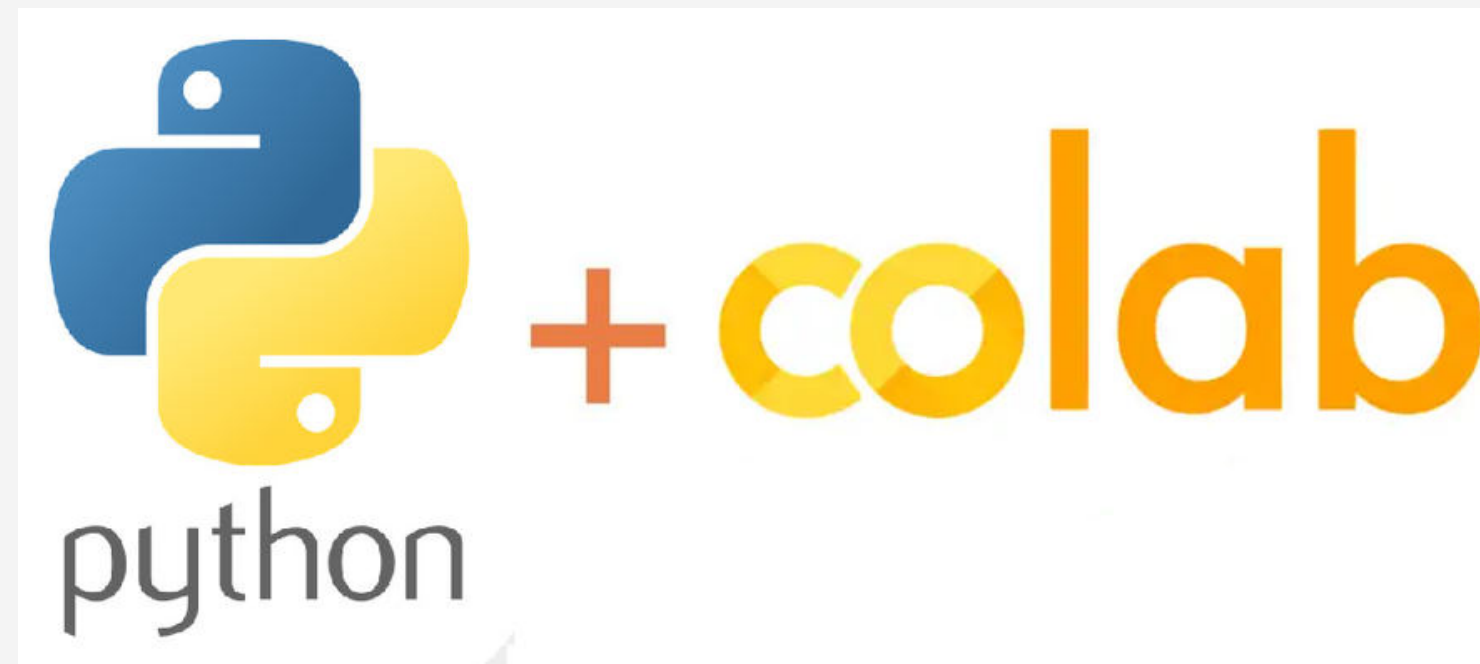
Usare App Inventor è molto semplice:
basta recarsi sul sito
<http://appinventor.mit.edu/>
e si potrà iniziare a programmare un'app

Vai anche su:
Le nostre creazioni

Torna al Programma



Google Colab



Google Colab è un ambiente di sviluppo collaborativo online gratuito basato su Jupyter Notebook che fornisce la possibilità di scrivere codice Python, preparare e analizzare dati, creare e allenare modelli di deep learning. È ospitato sui server di Google e fornisce l'accesso alle risorse di elaborazione accelerata come GPU e TPU (Tensor Processing Unit), consentendo di velocizzare e ottimizzare il processo di sviluppo e formazione dei modelli. Inoltre, è possibile condividere i notebook con altre persone e permettere loro di eseguire il codice in tempo reale, rendendolo uno strumento molto utile anche per la didattica.

[Torna al Programma](#)

Come funziona?

[Torna al Programma](#)

Google Colab è una piattaforma fornita da Google per la condivisione di notebook Jupyter basati su Python. Questo strumento offre un ambiente di sviluppo completo in cui è possibile eseguire codice Python interattivo, creare e condividere documenti e grafici e accedere a una vasta gamma di librerie e strumenti di analisi dei dati.

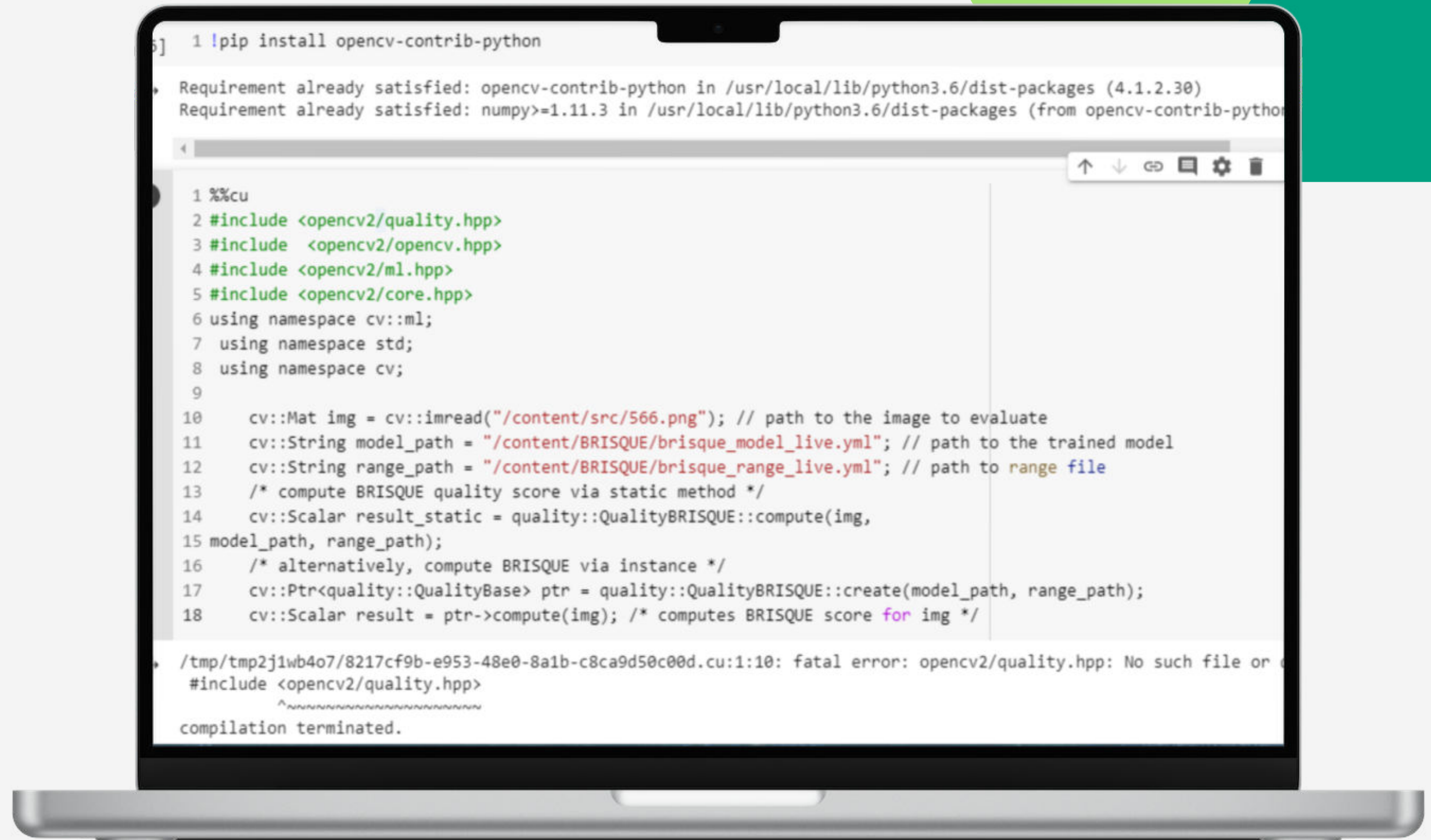
Il notebook Jupyter permette di interagire con il codice Python, eseguire diverse celle di codice e visualizzare i risultati in tempo reale. I notebook possono inoltre contenere testo formattato, grafici, immagini e video, che vengono visualizzati insieme al codice che viene eseguito sui server di Google, il che significa che non è necessario disporre di un ambiente di sviluppo Python installato sul proprio PC. Google Colab supporta l'utilizzo di GPU e di TPU, che consentono di eseguire il codice in modo molto più veloce rispetto a una CPU tradizionale. Ciò rende Google Colab una piattaforma molto utile per il machine learning e la modellistica computazionale.

Come posso usare Colab?

Usare Google Colab è molto semplice:
basta recarsi sul sito
<https://colab.research.google.com> e si potrà iniziare a programmare

Vai anche su:
Le nostre creazioni

Torna al Programma



Le nostre creazioni

[Torna al Programma](#)

Per Guardare e modificare tutte le nostre creazioni clicca su questo link:

https://drive.google.com/drive/folders/1Uo1B0F3WVooafx1bC_ha_ppcktJVMpXe?usp=share_link

Qui troverai, separati per cartelle, tutti i file o link utili