



ISTITUTO COMPRENSIVO SQUINZANO A INDIRIZZO MUSICALE

MINISTERO DELL'ISTRUZIONE E DEL MERITO
UFFICIO SCOLASTICO REGIONALE PER LA PUGLIA - DIREZIONE GENERALE

Scuola dell'Infanzia, Primaria e Secondaria di I grado

Via Brindisi, n.7 – 73018 - Squinzano - (LE) Tel. 0832/521825 Codice fiscale 93058220752

E-mail: leic87000r@istruzione.it - Codice meccanografico: LEIC87000R - sito: www.comprensivosquinzano.edu.it

PROGETTO “INNOVA A 360°: STEAM E FUTURO (VR, AR, AI)”

Sperimentazione di metodologie didattiche innovative nell'ambito delle STEAM con l'utilizzo delle tecnologie digitali.

REPORT FINALE

L'Istituto Comprensivo di Squinzano ha preso parte a questo progetto coinvolgendo due classi. Una classe prima della scuola primaria e una classe terza della scuola secondaria di primo grado.

Per la classe prima è stato realizzato un elaborato dal titolo “Il parco che vorrei” creando, attraverso l'utilizzo del app **Book-Creator**, un libro digitale all'interno del quale i bambini hanno presentato le loro idee di parco giochi.

L'idea nasceva dal fatto che al momento il nostro paese non offre molti spazi gioco per i bambini.

Partendo da alcune domande stimolo i discenti hanno iniziato a familiarizzare con il concetto di parco giochi e con quelle che sono le principali regole da seguire all'interno questi spazi.

Successivamente hanno iniziato a rappresentare, attraverso semplici disegni, ciò che immaginavano per il loro parco. Per far ciò avevano a disposizione delle rappresentazioni, fortemente stilizzate, di oggetti e strutture presenti in un parco giochi. Con i disegni è stata creata una galleria 3D attraverso l'applicazione **SPATIAL**.

Per la classe terza, ai ragazzi sono state inizialmente presentate alcune app di realtà virtuale introducendoli a questi nuovi ambienti. Successivamente, attraverso una fase di brainstorming è nata l'idea di realizzare qualcosa di utile per il viaggio d'istruzione a Firenze.

Partendo dalle apps **Google Sites**, **Kahoot**, **Artsteps**, **Spatial** e **Thinglink**, la classe suddivisa in 4 gruppi ha realizzato una guida interattiva su Firenze, Siena e San Gimignano.

In entrambe le classi abbiamo piacevolmente notato l'entusiasmo che guidava i ragazzi nel realizzare questi prodotti, attraverso l'utilizzo di piattaforme a loro sconosciute. Molti di loro hanno manifestato una forte curiosità nell'esplorare le varie apps alla ricerca di soluzioni di vario tipo, che potessero portarli a realizzare ciò che avevano immaginato. Nella classe terza questo progetto ha rappresentato un'opportunità importante per tutti i ragazzi in vista dell'esame finale, infatti, molti di loro hanno manifestato la volontà di sfruttare quanto appreso.

Di seguito riportiamo il link e il Q-CODE del sito all'interno del quale è stato inserito tutto il lavoro della classe terza.

<https://sites.google.com/studenti.comprensivosquinzano.edu.it/viaggio-di-istruzione-2023/firenze>



Esperti - Tutor: Anna Maria Brucoli, Carlo Carrisi, Andrea Perulli